## 5.3 Cursos gratuitos sobre la tecnología Text-to-Speech iOS

5.3.1 Curso gratuito 1 sobre la tecnología Text-to-Speech iOS

|  |  |
| --- | --- |
| ***Nombre del Curso*** | Swift: programar para iOS |
| ***Impartido por:*** | Dr. David Alejandro Escárcega Centeno (Profeor Titular, Tecnologías de Información y Computación) |
| ***URL*** | <https://es.coursera.org/learn/swift> |
| ***Precio*** | GRATIS |
| ***Duración*** | 5 semanas de estudio, 4-6 horas por semana |
| ***Presencial*** | No, Online |
| ***Descripción*** | Curso para aprender todas las bases del lenguaje de programación Swift. Tanto para programadores consolidados en Objective - C/iOS o programadores nuevos en la familia de dispositivos Apple. Se repasarán temas muy básicos, como constantes y variables, fundamentos del lenguaje y conceptos importantes como opcionales, clausures, funciones y muchos otros temas. Se trabajará con la versión 2.0 de Swift y se aprenderán los cambios que han ocurrido y cómo aplicarlos en el desarrollo de una mejor aplicación móvil para iOS. |

5.3.2 Curso no gratuito 2 sobre la tecnología Text-to-Speech iOS

|  |  |
| --- | --- |
| ***Nombre del Curso*** | Guias, Documentación y Ejemplos de código en la página web de desarrollo de Apple |
| ***Impartido por:*** | Apple |
| ***URL*** | <https://developer.apple.com/library/prerelease/content/navigation/> |
| ***Precio*** | GRATIS |
| ***Duración*** | Indefinido |
| ***Presencial*** | No, Online |
| ***Descripción*** | El apartado de desarrollador ofrecido por Apple nos ofrece toda la documentación posible sobre sus tecnologías en todas sus plataformas (inlcluido ejemplos y foros para preguntar). Para este caso, sería recomendable pasarse por el apartado Media Layer donde se encuentra toda la información de la extensa librería AVFoundation incluida en el programa Xcode para el desarrollo de aplicaciones iOS. |